

Top Technology Trends für Trainings 2021 und darüber hinaus

1. Virtuelles Lernen

Von flexibler Zeiteinteilung bis hin zu besserem Zugang wird virtuelles Lernen durch Fern- und Hybrid-Lernmodelle weiter zunehmen.



Ein programmatischer Ansatz, der Blended Learning und Flipped Classrooms kombiniert, hilft, das Lernen zu personalisieren und die Gesamtwirkung zu erhöhen.

85% 😊

der Online-Studenten sind der Meinung, dass ihre Fernstudienenerfahrung im Vergleich zu Präsenzkursen gleich oder besser ist.¹



2. Immersive Technologien



Augmented Reality (AR)
Virtuelle Objekte, die realen Umgebungen überlagert werden



Mixed Reality (MR)
Virtuelle Umgebungen/ Gegenstände, die mit realen Umgebungen/Gegenständen interagieren können



Virtual Reality (VR)
Vollkommen künstliche Umgebungen



\$8.5 Milliarden werden in AR/VR-Schulungen bis 2023 investiert.²

Immersive Technologie bietet eine weniger riskante, kostengünstigere Methode, um Mitarbeitern "praktische" Erfahrungen in hochtechnischen/mechanischen Bereichen zu vermitteln.



Gesundheitswesen
Chirurgische Ausbildung mit virtueller Anatomie



Militär
Holografischer Kampf Szenario-Training



Fertigung
Simulierte Montageaufgabe Training mit realen Umgebungen/Gegenständen



Bildungswesen
Immersive Lernszenarien

3. Desktop-Agents & Lernbedürfnisse

Da eigenständiges Lernen zunimmt, muss die Leistungsunterstützung auch zunehmen.



Bots als Tutoren und Mentoren können Worte der Ermutigung anbieten und die Lernenden anleiten, selbständig Antworten zu finden.



Chatbots werden Kosten in Höhe von über **\$8** Mrd./Jahr bis 2022 einsparen.³

4. Mobiles Lernen

Mobile Lernplattformen stellen Inhalte bereit, wann und wo sie benötigt werden - was zu einem konsumentenähnlichen Lernerlebnis führt.

Über **\$3** Mrd. Menschen nutzen ein Smartphone seit 2019.⁴



5. Persönliche Lernpfade

Da immer mehr Digital Natives in die Arbeitswelt eintreten, wird die Bereitstellung von vielfältigen, persönlichen Lernerfahrungen entscheidend sein.

77% der Learning & Development Profis sehen personalisiertes Lernen als entscheidend für das Engagement der Mitarbeiter an.⁵



Gamification

Game-Design-Elemente und Spielprinzipien für das Lernen

Social Learning

Lernen durch Beobachten anderer oder direkte Anweisungen

Microlearning

Kurzfristige Lernaktivitäten & kleine Lerneinheiten

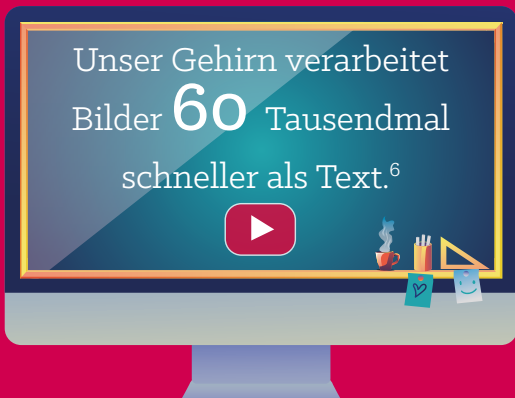
Empfohlene Inhalte

Bereitstellung der relevantesten und leicht zu nutzenden Inhalte

Ein programmatischer Ansatz, der Blended Learning und Flipped Classrooms kombiniert, hilft, das Lernen zu personalisieren und die Lernerfolge zu erhöhen.

6. Video-basiertes Lernen

Visuell ansprechend und fesselnd, Videoinhalte sind die Zukunft für das Lernen in kleinen Häppchen, die sich an einen vollen Terminkalender anpassen lassen.



Unser Gehirn verarbeitet Bilder **60** Tausendmal schneller als Text.⁶

7. Learning Softskills

Softskills wie Kommunikation und Führung helfen nicht nur, den Arbeitsplatz zu optimieren - sie helfen auch, Top-Talente anzuziehen, zu halten und zu fördern.

Augmented Reality (AR)
Die 5 meistgefragten Softskills für Unternehmen laut LinkedIn⁷:

1. Kreativität
2. Überzeugungskraft
3. Zusammenarbeit
4. Anpassungsfähigkeit
5. Emotionale Intelligenz

8. Big Data & adaptives Lernen

Die Analyse der gesammelten Lerndaten hilft Unternehmen, Änderungen an der Präsentation von Lehrmaterialien vorzunehmen.

Vorteile von adaptivem Lernen

- Steigert das Engagement durch Personalisierung
- Verbessert das Training mit jeder Iteration
- Beschleunigt das Lernen für alle Lerntypen



Quellen:
1 Educationdata.org. (2018). Online Education Statistics. 2 Statista. (2019). Investment in AR/VR Technology Worldwide in 2023, by Use Case. 3 CNBC. (2017). Chatbots Expected to Cut Business Costs by 8 Billion by 2022. 4 Statista. (2019). Number of Smartphone Users Worldwide. 5 Cloke, H. (2018). 5 Stats Proving the Value of Personalised Learning. eLearning Industry. 6 Venngage. (2016). What Marketers Should Know About the Psychology of Visual Content. 7 LinkedIn. (2020). LinkedIn Learning 2020 Workplace Learning Report.